

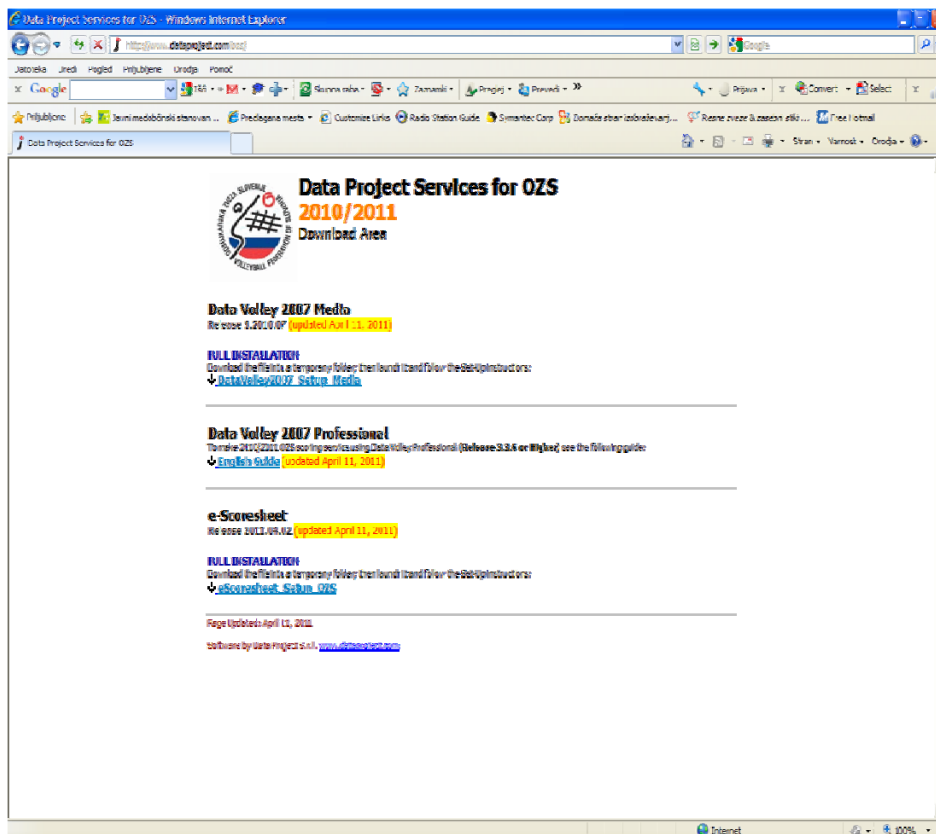


ZVEZA ODBOJKARSKIH SODNIKOV SLOVENIJE DRUŠTVO ODBOJKARSKIH SODNIKOV MARIBOR

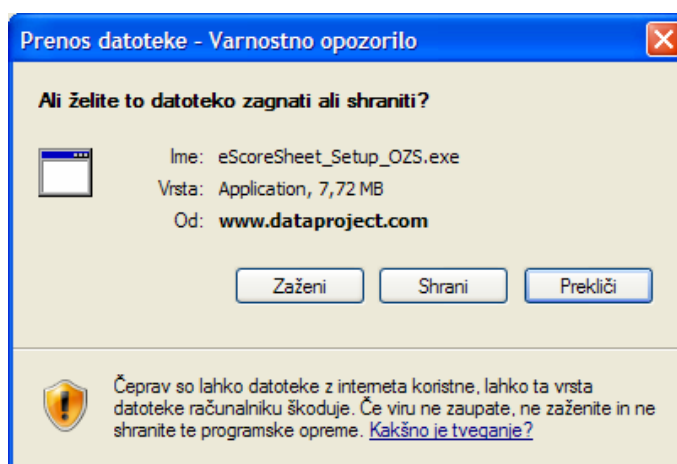
Koresova ulica 7
2000 MARIBOR

GSM + 386 41 / 32 21 26
internet: www.drustvo-dosmb.si

Na internetni strani v ukazno vrstico iskalnika vtipkaj »www.dataproject.com/ozs« in pritisni enter. Odprla se ti bo ta internetna stran:

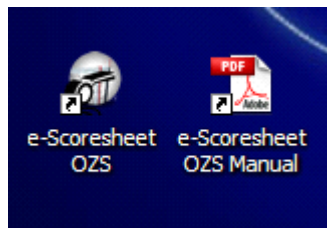


Na koncu strani imaš »e-scoresheet«, v temno modri barvi »Full instalation« in pod tem v svetlo modri barvi še »eScoreSheet_Setup_OZS«. Na ta ukaz pritisni in odpre se ti okno:



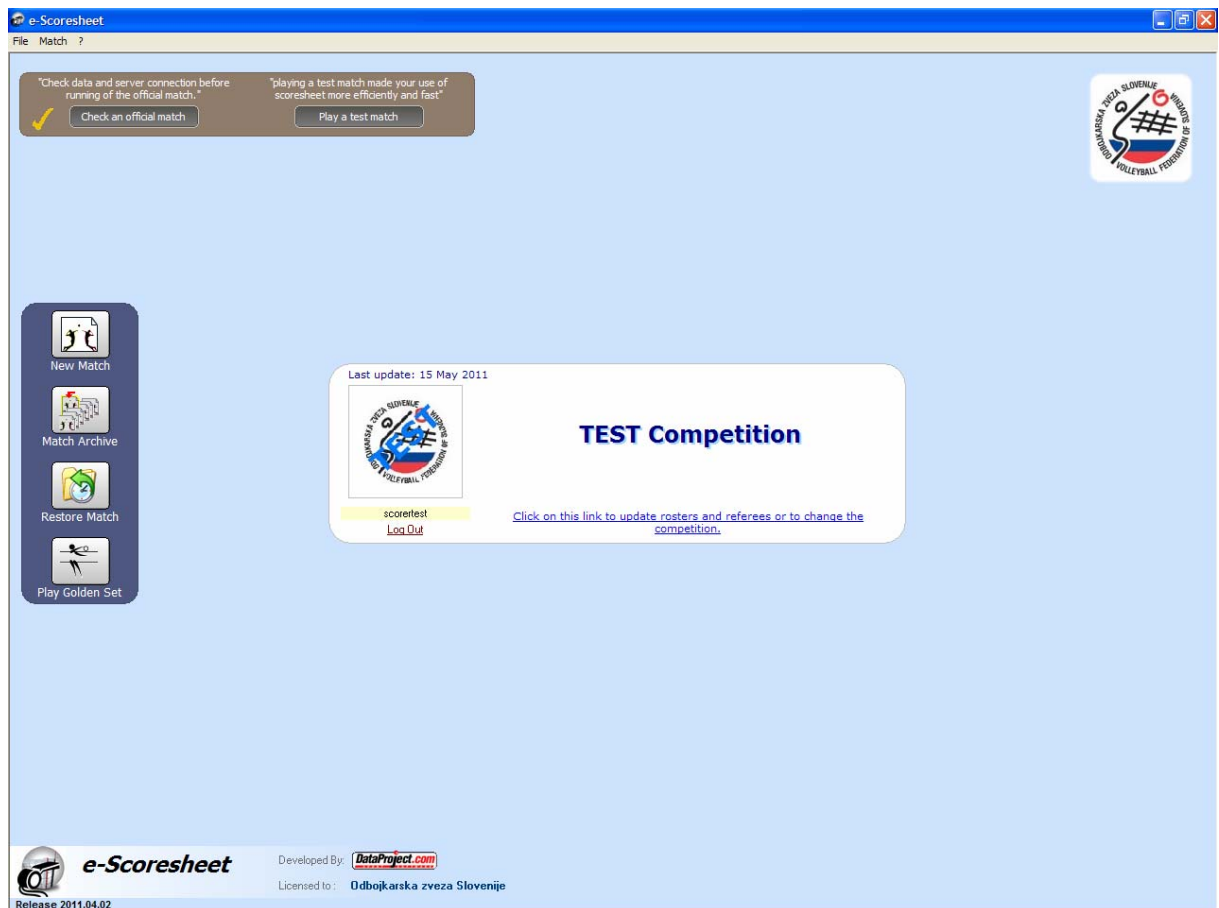
Datoteko moraš shraniti v svoj računalnik, zato pritisneš Shrani (Save).

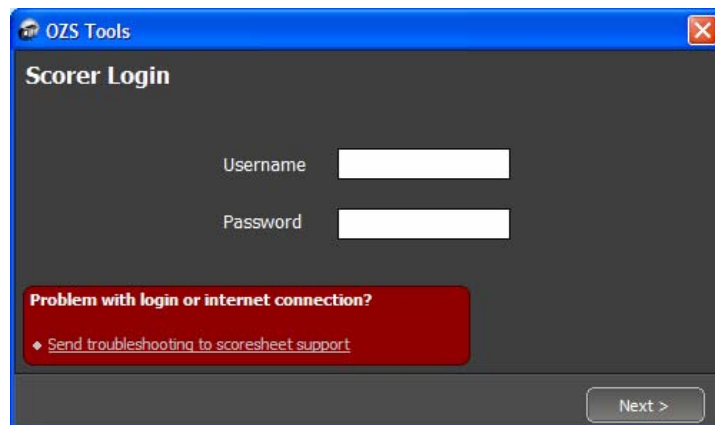
Ko se program prenese v računalnik ga zaženi in naloži. Po uspešnem nalaganju programa imaš na namizju dve novi ikoni, in sicer »e-Scorsheet OZS« in »e-Scorsheet OZS Manuel«.



Prva ikona je namenjena zagonu programa, druga pa so navodila. Na žalost je vse v angleškem jeziku, slovenska navodila pa najdete na internetnih straneh OZS pod ZOSS.

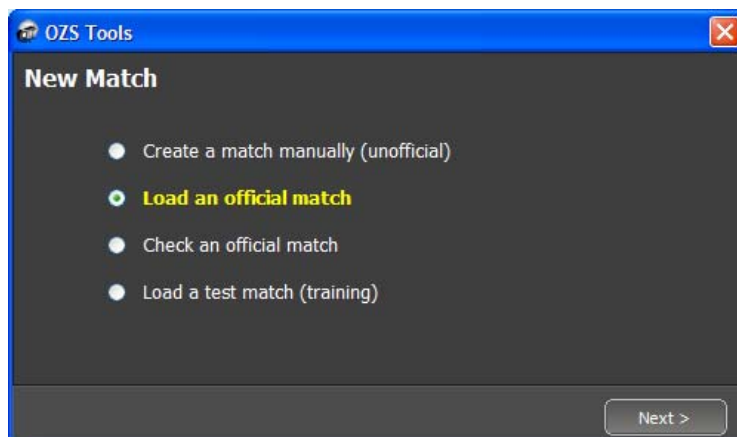
Ko pritisneš na ikono »e-Scorsheet OZS se odpre program:



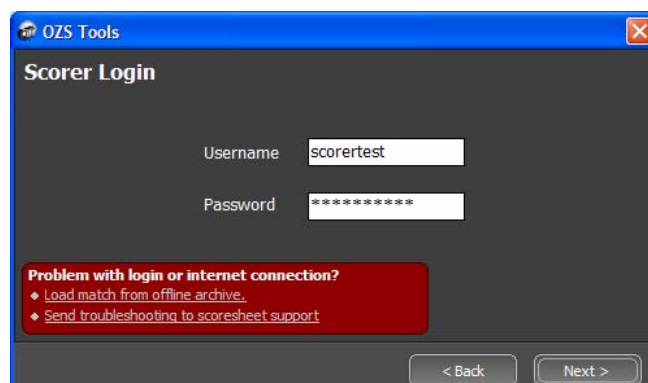


Po vnosu gesla in pritisku na tipko »Next« ti program ponudi tekmovanja ki na OZS obstajajo. Sedaj imamo samo testno tekmovanje in izberemo tega. Nato pritisni »Next« in program je pripravljen za vodenje zapisnika na tekmi.

Nato v levem stolpcu pritisni tipko »Nova tekma« (New match) in odpre se okno:

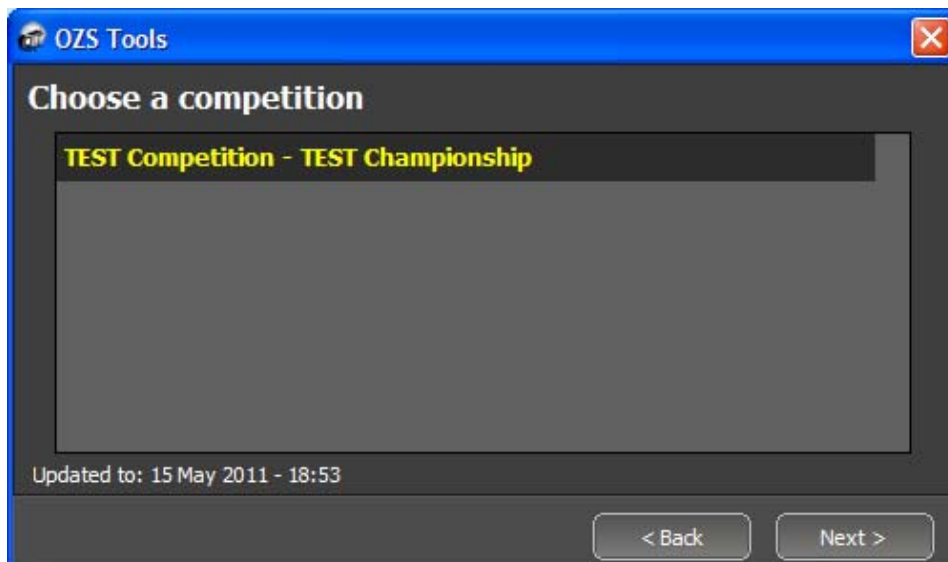


Ker je to sedaj testni program označi napis »Naloži uradno tekmo« (Load an official match). Kasneje, v uradni verziji programa, bodo delovali tudi drugi ukazi. Po pritisku »Next« dobiš:

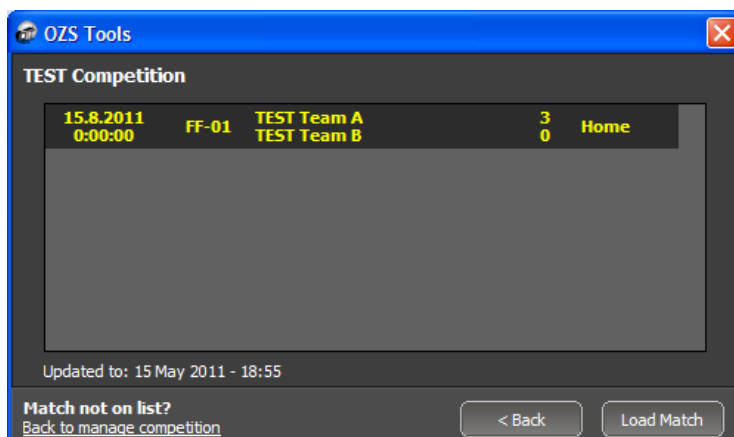


kamor se zapisnikar prijavi z uradnim geslom in ponovno pritisne »Next«.

Odpre se okno:



v katerem so navedena tekmovanja, ki potekajo v OZS. Ta tekmovanja bodo 1. DOL moški, 1. DOL žensk, Pokal RS moški in Pokal RS ženske. Sedaj pritisni testno tekmovanje in pritisni »Next«. Odpre se ti okno, kjer so navedene vse tekme, ki potekajo ta dan.



Izbereš tekmo in pritisneš »Naloži tekmo« (Load Match). Odpre se ti zapisnik.

Najprej je to glava zapisnika, kamor vneseš osnovne podatke o tekmi.

Na tekmovanju bodo ta polja večinoma izpolnjena, tako da jih bo moral zapisnikar samo preveriti ali popraviti. Če so polja prazna pritisneš na polje in v njega natipkaš manjkajoči podatek.

Nato pritisni »OK« in nadaljuješ izpolnjevanje zapisnika po navodilih, kijih najdeš na straneh OZS.